

# Hva består Internett av?

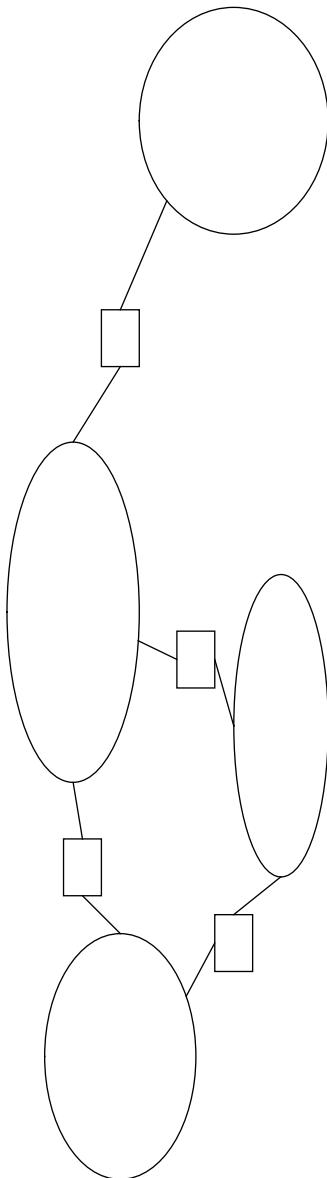
Anund Lie

Internett og sikkerhet

25. september 1996

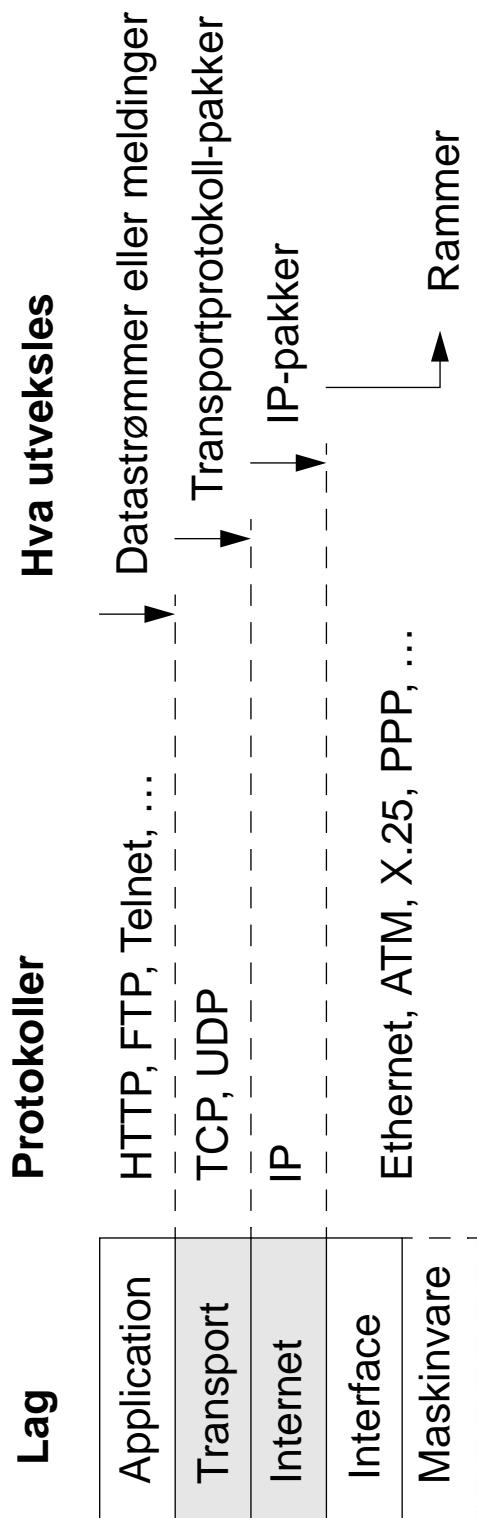
## Hva er et internett?

Et internett = et “nett av nett”



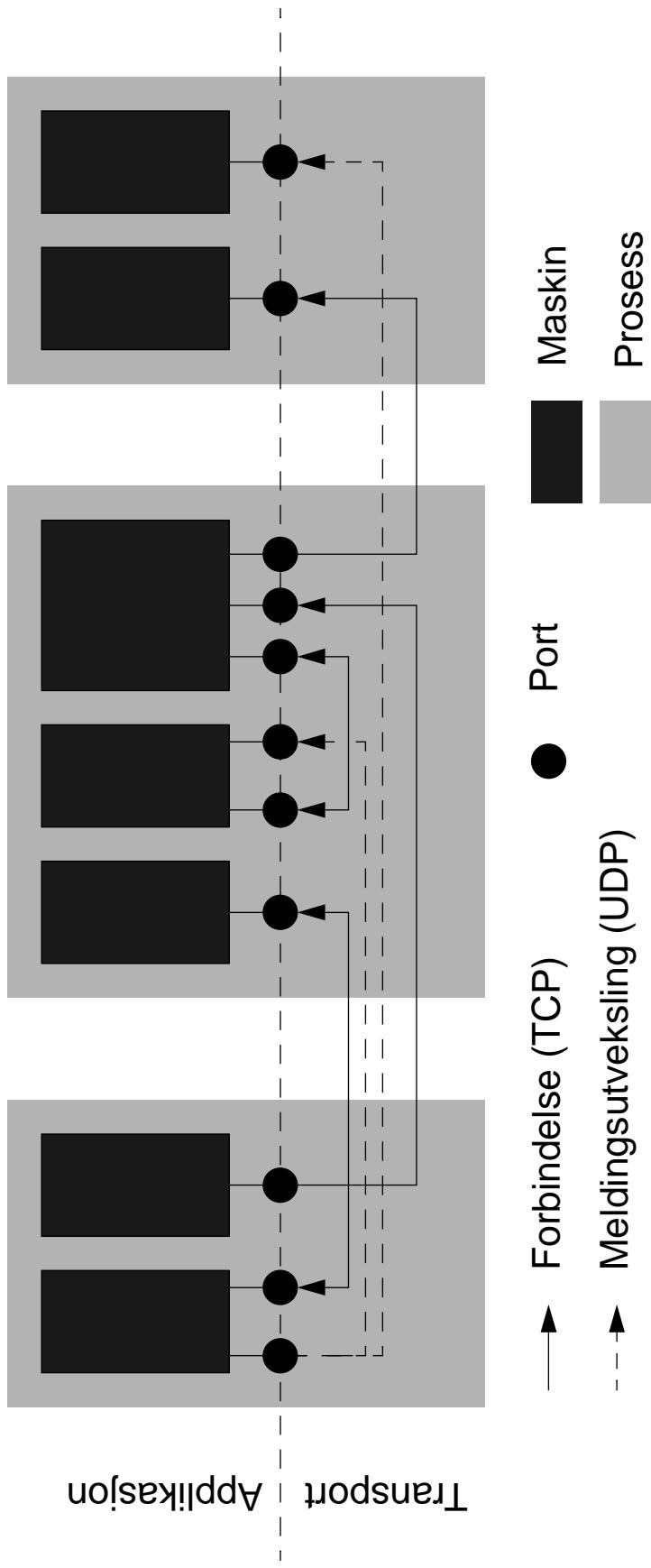
- Ingen sentral administrasjon eller autoritet.
  - Mange underliggende nett-teknologier og maskin/programvareplatformer.
- Eksempler: Det globale telefonnettet, Internett (selvfølgelig).

# Internett: Arkitektur



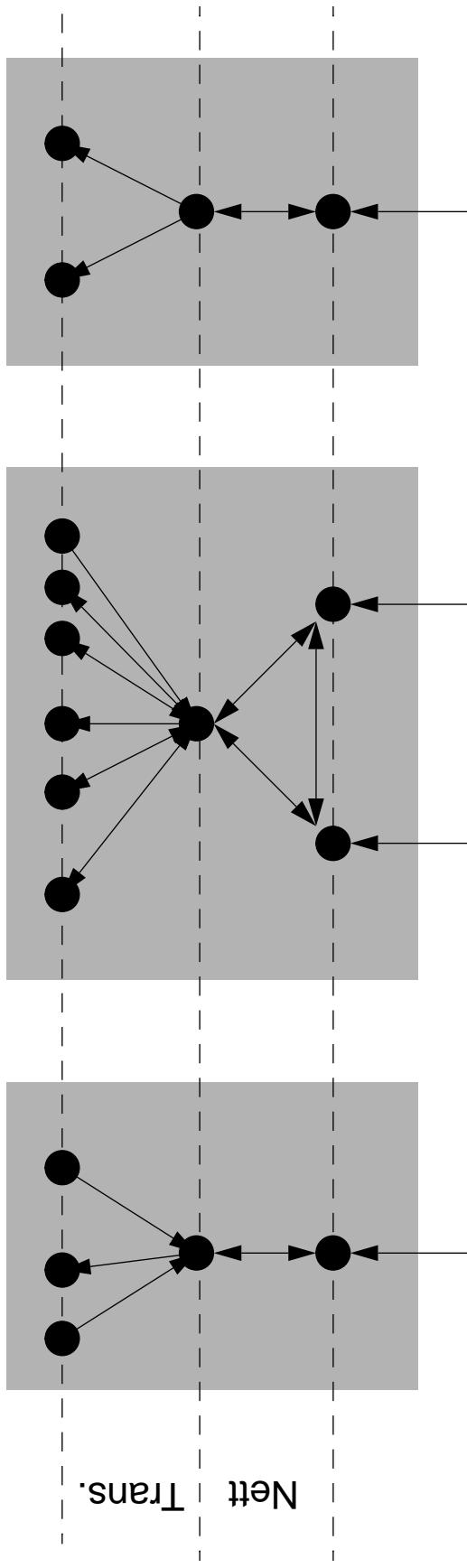
# Transportlaget

Funksjon: Transportere vilkårlige data (meldinger, datastrømmer) pålitelig (TCP) mellom to endepunkter, såkalte porter.



# (Inter)nettlaget

Funksjon: Sende datagrammer mellom maskiner i samme eller forskjellige nett.



# IP – Internet Protocol

## IP er fundamentet for Internett:

- Gjør det mulig å sende datagrammer mellom vilkårlige maskiner i vilkårlige nett.
- Brukes direkte eller indirekte av alle andre Internett-protokoller.

## IP håndterer:

- Ruting: Hvilken vei skal data sendes.
- Fragmentering: Underliggende nett kan ha begrenset pakkestørrelse.  
... men skyver ansvaret for dataintegritet, sikkerhet, pålitelighet m.m. over på protokoller på høyere nivå.

## Adressering

IP-adressen identifiserer en maskin som et datagram skal sendes til. Består av:

- Nett-ID: Identifiserer et nett og brukes for ruting.
- Maskin-ID (host ID) innenfor nett.

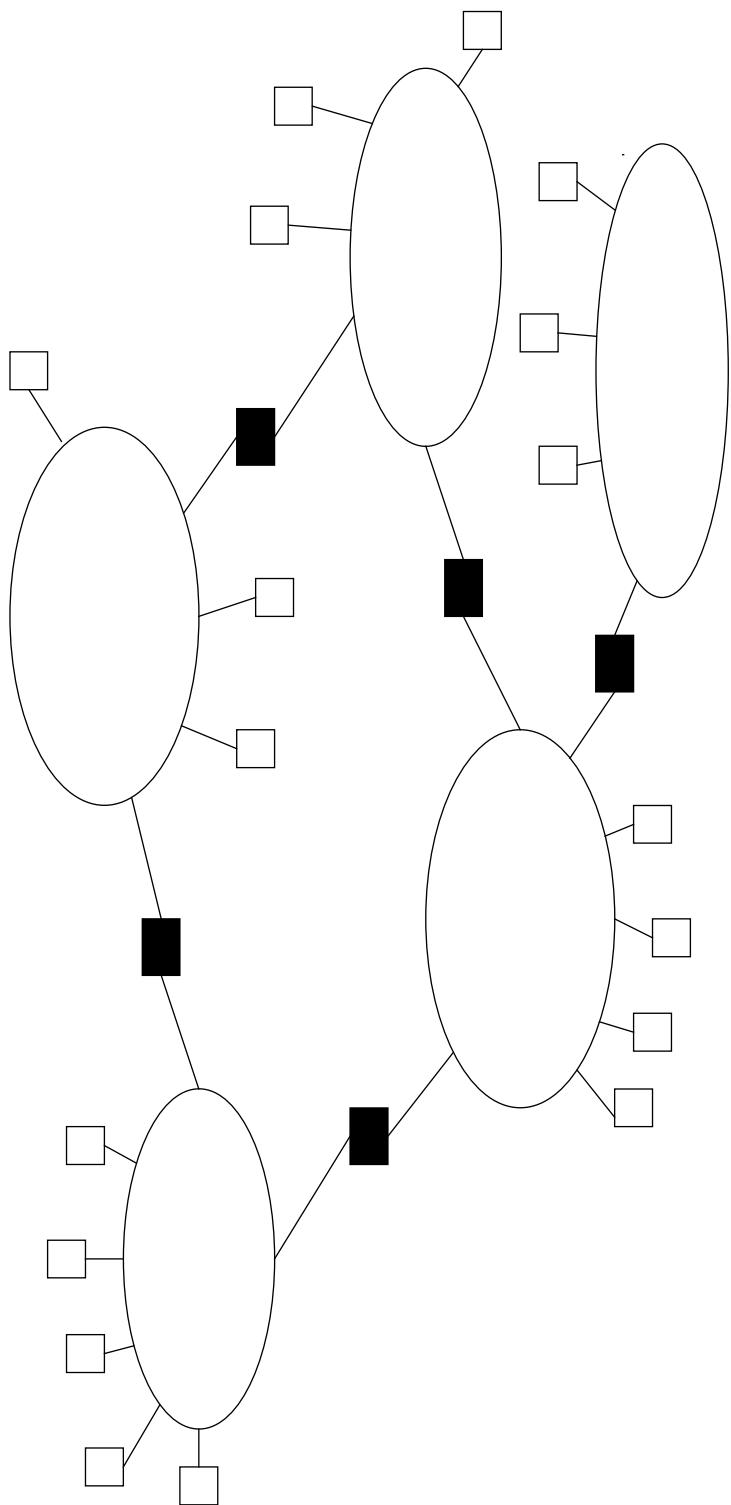
IP-adresser kan også identifisere:

- Et nett (maskin-ID = 0)
- Alle maskiner på et nett (alle biter = 1 i maskin-ID)

NB! en maskin kan være knyttet til mer enn ett nett, og har da en IP-adresse for hvert.

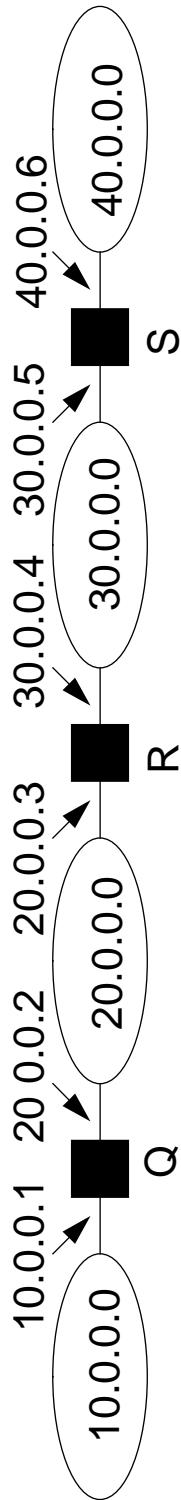
# Rutting

Internett består av nett knyttet sammen med ruter:



# Rutting

Hvilken vei skal en IP-pakke sendes?



Til nett:	Rut til:
10.0.0.0	20.0.0.2 (direkte)
20.0.0.0	30.0.0.0 (direkte)
30.0.0.0	40.0.0.0 30.0.0.5
40.0.0.0	

Ruttingtabeller endres ved:

- ◆ Kontrollmeldinger (ICMP Redirect)
- ◆ Rutingprotokoller

## Lokale adresser — ARP

Maskiner på samme nett:

Gitt IP-adresse må IP-laget finne fysisk adresse i det underliggende nettet.

Direkte beregning.

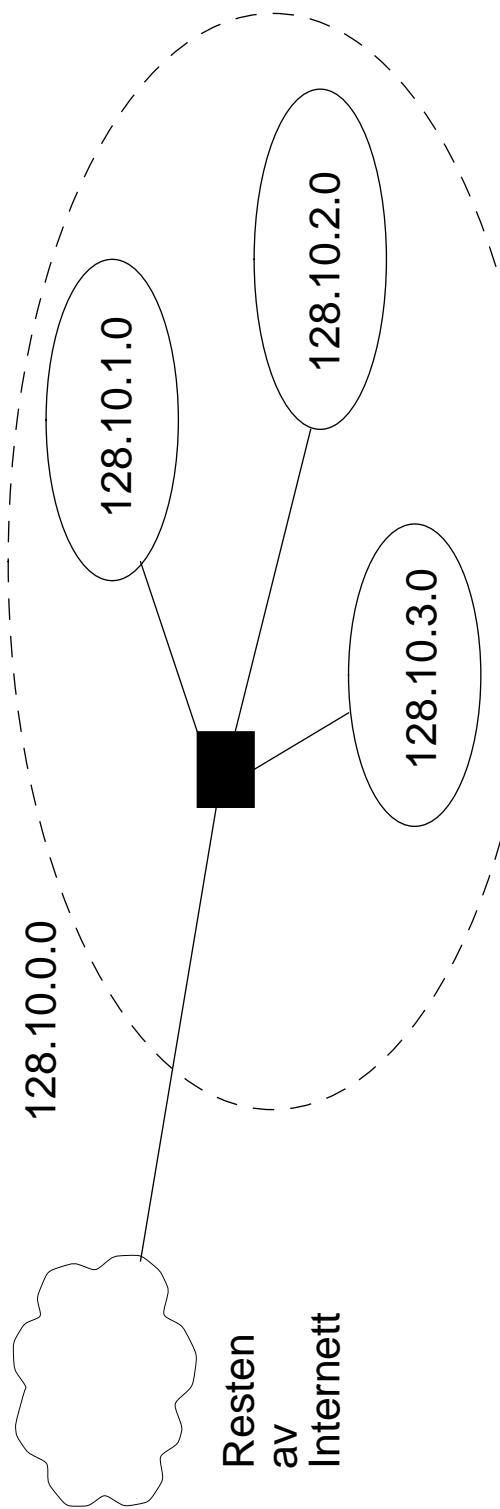
- Fysisk adresse kan beregnes fra IP-adressen

**ARP (address resolution protocol).**

1. Maskin A kringkaster “B: hvor er du?”
2. Maskin B svarer A med sin fysiske adresse.

# Subnett

Mye brukt i praksis:  
En samling av tett sammenknyttede nett opptrer som ett enkelt nett utad.



## UDP – User Datagram Protocol

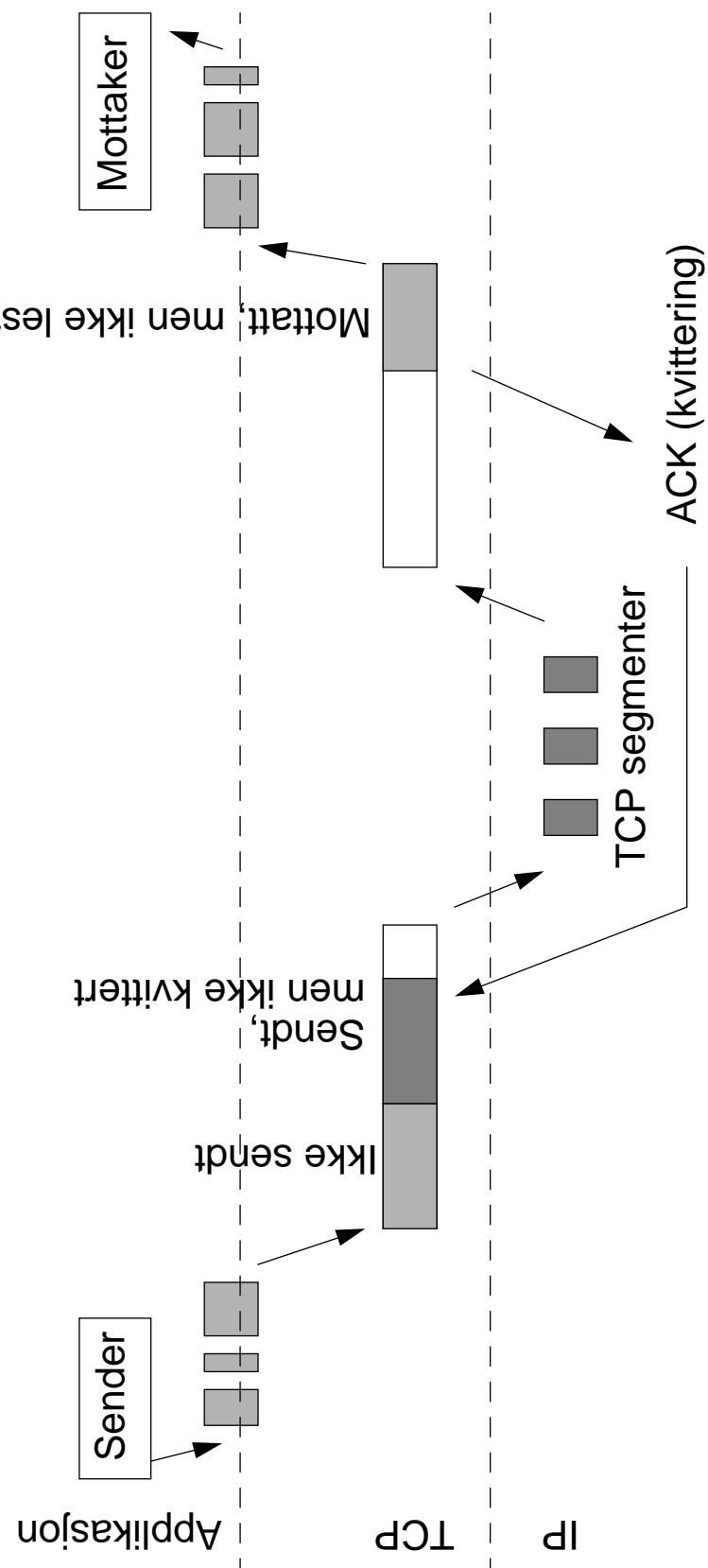
- Datagramprotokoll: Forbindelsesløs.
- Ekstra tjenester utover IP:
  - ◆ Dataintegritet (sjekksum).
  - ◆ Adressering av porter innenfor hver maskin.
- “Upålitelig” protokoll (som IP)
  - ◆ Ingen kvittering eller garanti om levering.
  - ◆ Ingen garanti om rekkefølge.

# TCP – Transmission Control Protocol

Egenskaper:

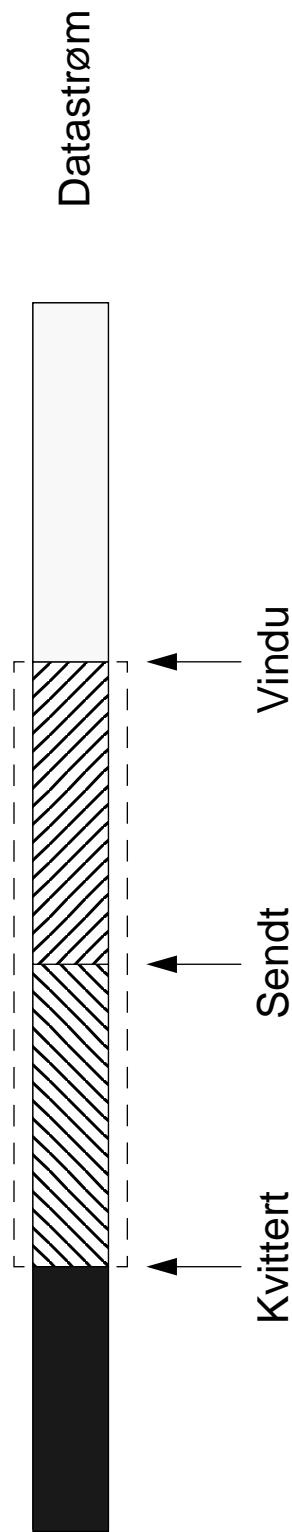
- Forbindelsesorientert (virtuell krets):  
Forbindelse mellom to porter settes opp før datautveksling starter.
- Transporterer en “flat” strøm av oktetter (bytes).
- Bufring og flytkontroll.
- Full duplex.
- Pålitelig: Data sendt = data mottatt, i samme rekkefølge.

# TCP



## Kvittering og flytkontroll

TCP er en “sliding window”-protokoll



- Sendt og kvittert
- Sendt, men ikke kvittert (må kanskje sendes på nytt)
- Kan sendes umiddelbart
- Kan ikke sendes (må vente på vindusoppdatering)

# TCP – kvalitet på implementasjon

Stor forskjell på å implementere TCP og implementere TCP *godt*:

- Valg av segmentstørrelse (unngå fragmentering).
- Unngå “silly window syndrome”.
- Estimering av timeout for kvittering.
- Deteksjon og håndtering av overbelastning (congestion) i nettet.

## ICMP – Internet Control Message Protocol

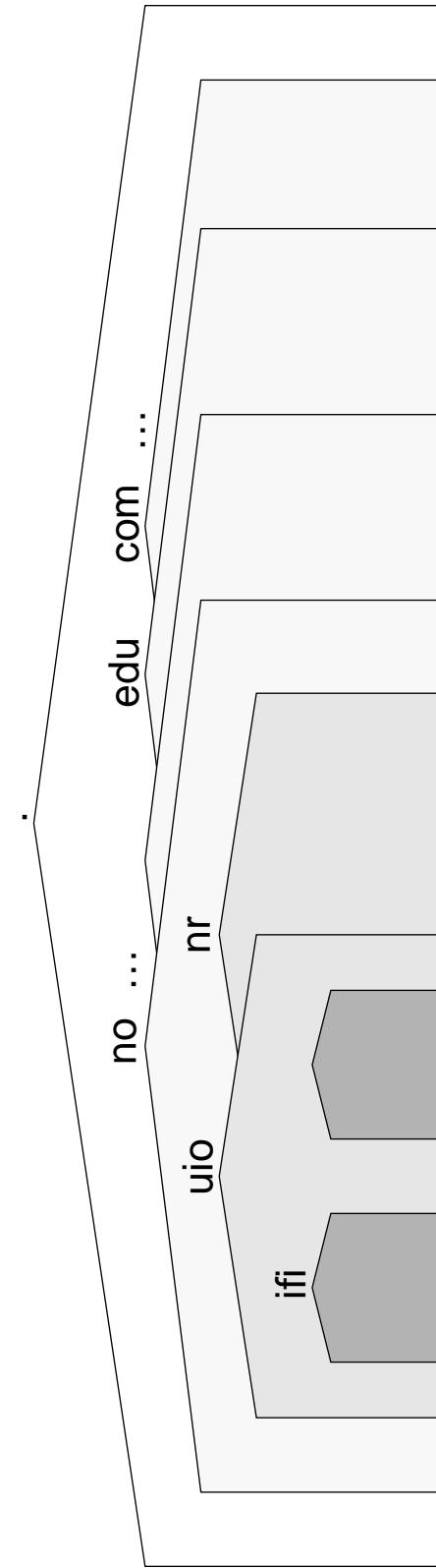
Typer av meldinger:

- Teste om maskin kan nås (echo request, echo reply).
- Feilmelding: maskin, nett, port, ... kan ikke nås. (destination unreachable)
- Flytkontroll. (source quench)
- Redirigerig. (redirect)
- Deteksjon av for mange hopp. (time exceeded)
- Andre feilmeldinger. (parameter problem)
- Tidssynkronisering. (timestamp request, timestamp reply)

# DNS – Domain Name System

IP-adresser er ikke spesielt brukvennlige...  
DNS er en distribuert database som gjør det mulig å bruke symbolske navn.

Hierarkisk navnerom — delegert autoritet:



Domene = subtre i navnestrukturen

## Oppslag i DNS – eksempel

“Hva er IP-adressen til maud.ifi.uio.no?”

I utgangspunktet må en følge hierarkiet:

1. Spør rot-navnetjener hvem som er navnetjener for **.no**.
2. Spør denne hvem som er navnetjener for **.uio.no**.
3. - “ - - “ - .**ifi.uio.no**.
4. - “ - hva IP-adressen for **maud.ifi.uio.no** er.

Dette er for tungvint for hvert oppslag, i praksis:

- Mer enn en maskin er vanligvis navnetjener for hvert domene.
- Lokale navnetjenere kan lagre resultater fra tidligere spørsmål.  
(Eks: Svaret fra punkt 3 over er lagret hvis andre .ifi.uio.no-adresser er brukt tidligere.)

## Adresser og navnereg — politikk

IP-adresser og domenenavn er ressurser det er konkurranse om!

- Begrenset antall IP-adresser, IP-nett:

	Antall nett	Maskiner pr. nett
Klasse A	$2^7=128$	$2^{24}=16777216$
Klasse B	$2^{14}=16384$	$2^{16}=65536$
Klasse C	$2^{21}=2097152$	$2^8=256$

- Domnenavn

- ◆ Ønsker å bruke innarbeidede navn, forkortelser
- ◆ Ønsker å bruker korte navn (uten lange, kvalifiserende suffiks)
- ◆ Varemerker, firmanavn

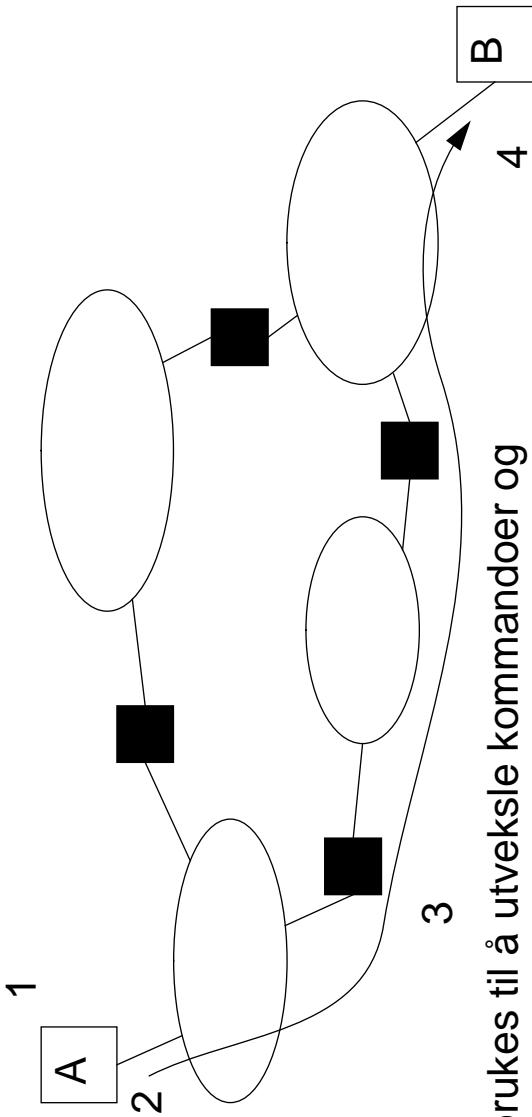
## Neste generasjon IP — IPv6

Foreslått ny versjon av IP:

- Større adresserom (128 biters i stedet for 32 biters addresser).
- Større fleksibilitet og utvidbarhet.
- Støtte for krav til tjenestekvalitet (Quality of Service)

## Høyere-nivå protokoller — eks. epost (SMTP)

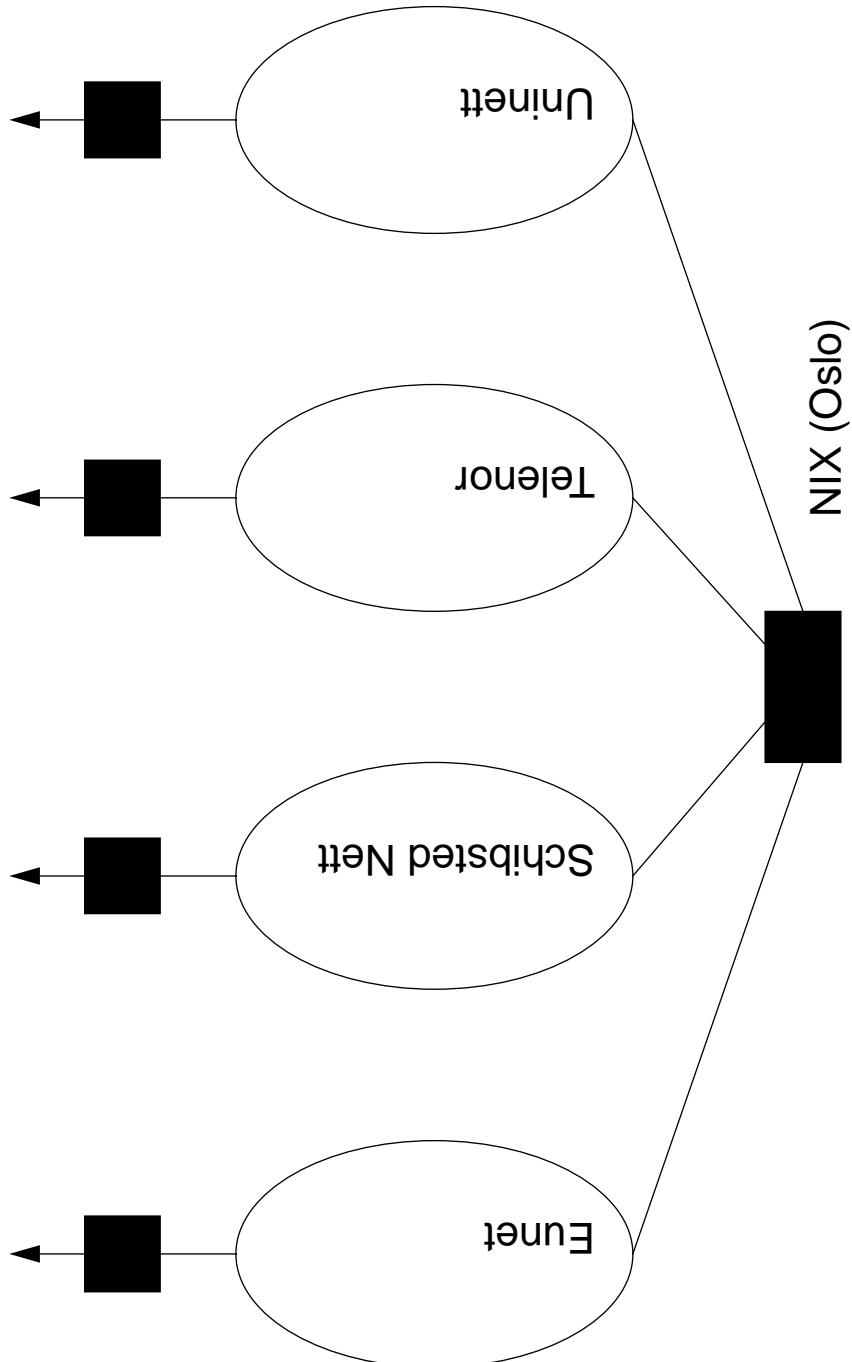
1. Avsender på A lager melding og overleverer til MTA på A.
2. MTA setter opp TCP-forbindelse til SMTP-tjener (MTA) på B.



3. TCP-forbindelsen brukes til å utveksle kommandoer og overføre meldingen
4. MTA på B leser meldingen fra TCP-forbindelsen og overleverer den til adressaten.

# Norsk Internett-infrastruktur

Resten av Internett



# Oppsummering

Internett: Sammenslutning av mange nett under forskjellig administrativ kontroll.

- Minimum av sentral koordinering, ofte delegert:
    - ◆ Tildeling av IP-adresser
    - ◆ Domene-navn
    - ◆ Definisjon og revisjon av protokoller
  - Enkelt nettlag:
    - ◆ Pålitelighet, dataintegritet, flyttkontroll, sikkerhet m.m. håndteres på høyere nivå.
- Heterogen maskin- (og program-)vare:
- Avhengig av at alle implementerer protokoller korrekt  
("Vær liberal i hva du mottar, og strikt i hva du sender.")